

PROGRAMME du 6 au 31 Juillet 2020

6-7 ans

ANIMAUX DOMESTIQUES	Lundi 6	Mardi 7	Mercredi 8	Jeudi 9	Vendredi 10
Matin	Booster pour se réveiller Carnet de séjour Jeux de présentation Règles de vie et quizz sur la SPA Fresque géante	Sortie à Veynes PLAN D'EAU Pique-nique Rencontre avec les chats Promenade avec les chiens de la SPA	Booster Création des animaux en pâte à sel Jeu du fermier	Sortie à Jarjayes Pique-nique Ferme pédagogique du Col	Booster La grenouille et le nénuphar + autres jeux ludiques
Après-midi	Jeux de mime Dessin Jeu : le coq et la basse-cour Morpion géant		Jeu : poule chat tortue Décoration de la pâte à sel Carnet de séjour		Le saut de lapin + autres jeux sportifs Carnet de séjour
ANIMAUX SAUVAGES	Lundi 13	Mardi 14	Mercredi 15	Jeudi 16	Vendredi 17
Matin	Booster pour se réveiller Carnet de séjour Jeux de présentation Règles de vie Création d'animaux sauvages	JOUR FERIE CENTRE FERME	Booster Découverte des animaux sauvages Mini-film Enigmes (Intervenante de la SPA)	Sortie à St Geniez Pique-nique « La vallée sauvage »	Booster Le lion et la gazelle + autres jeux
Après-midi	Un pays, un animal Course d'orientation Enigmes		Jeu du loup dans la forêt Activité manuelle		Ecoute et quizz sur la nature Carnet de séjour
VACANCES SOUS LES TROPIQUES	Lundi 20	Mardi 21	Mercredi 22	Jeudi 23	Vendredi 24
Matin	Booster pour se réveiller Jeux de présentation Règles de vie Affiche sur le thème de l'eau	Booster Jeux aux choix des participants	PLAN d'EAU Pique-nique PLAN D'EAU	Sortie à Volonne Initiation optimist Pique-nique Balade et jeux	Booster Bataille navale géante
Après-midi	Jeu d'eau dans la forêt Jeu du touché coulé	Jeu de la balle d'eau Carnet de séjour			Jeu du garçon de café Carnet de séjour
EXPLORATION SURVIE	Lundi 27	Mardi 28	Mercredi 29	Jeudi 30	Vendredi 31
Matin	Booster pour se réveiller Jeux de présentation Règles de vie Parcours du combattant	Booster Land Art	Booster Jeu de l'horloge Jeux sportifs	Sortie à Gap Domaine de Charance Pique-nique Jeux koh-Lanta	Booster Activités manuelles
Après-midi	Construction de cabanes + Jeux	Activités manuelles ou Course d'orientation	Jeu du loup garou Carnet de séjour		Carnet de séjour Chasse aux trésors